

UMANO, ARTIFICIALE

come cambia l'insegnamento linguistico
nell'era dell'IA e delle neuroscienze



LETIZIA CINGANOTTO

Intelligenza artificiale per l'italiano L2/LS

Auditorium Parco della Musica • Roma | sabato 18 maggio 2024



Risorse citate durante l'intervento:

[Project Zero's Thinking Routine Toolbox](#)

Attività sviluppate presso l'Università di Harvard per vari tipi di "thinking routine".

[Generative AI in Education](#)

Lista di strumenti basati sull'IA generativa in ambito educativo, suddivisa per tipologia.

[There's an AI for that](#)

Motore di ricerca per scoprire nuovi tool basati sull'IA.

[Hackastory.tools](#)

Directory di strumenti basati sull'IA, utili per creare storie digitali.

Risorse basate su modelli generativi:

Dal testo all'immagine: [DALL-E](#), [Midjourney](#), [OpenArt](#)

Dal testo al video: [Vidnoz](#), [VideoGen](#), [VEED.IO](#)

Dal testo al testo: [ChatGPT](#), [Gemini](#), [MIZOU](#)

Dal testo al parlato: [Natural Reader](#), [Lovo.ai](#), [Speechify](#), [Murf.ai](#)

Per la progettazione didattica: [Twee](#)

Per la valutazione: [Diffit](#)